

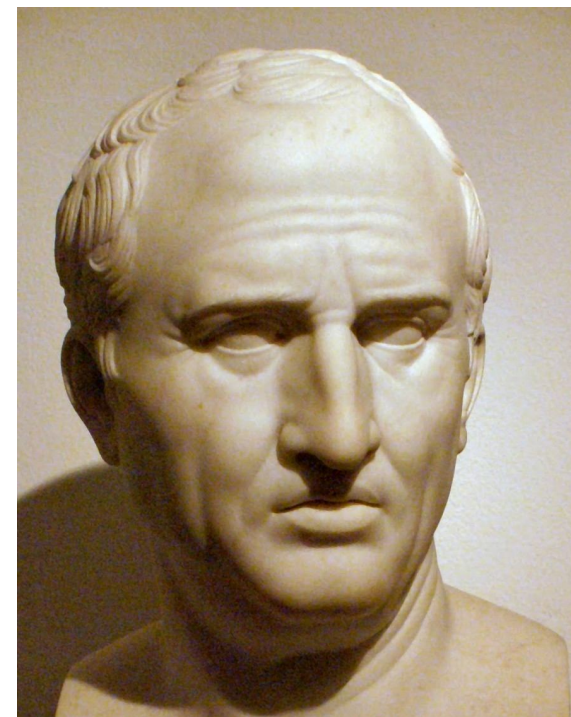
Юридический турнир **Servus Legis**

ПРОЕКТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ДЛЯ ЮРИСТОВ



Логика – дух юриспруденции

Legum servi sumus ut liberi esse possimus – «мы – рабы законов, чтобы быть свободными» - это афоризм Цицерона. Римское право, ставшее основой большинства правовых систем современности, опиралось на мощный культурный фундамент, базой которого были ораторское искусство и логика. Именно из опыта обоснования своей точки зрения в публичных диспутах ораторов возник дух юриспруденции. С тех пор логика и культура мышления являются важнейшими инструментами практикующего юриста. Знание законов без логики бесполезно. В тоже время, существует стереотип о «занудстве» юристов. Это и натолкнуло нас на мысль устроить среди юристов чемпионат по спортивному «Что? Где? Когда?» - весёлой и захватывающей игре, где логика и командное начало определяют победу.



Что такое «спортивное ЧГК»?

В 1989 году группа энтузиастов решила создать общедоступную соревновательную игру по образцу любимейшего зрителям телешоу. Это развлечение быстро стало популярным и обрело характер серьёзного любительского спорта – было проведено 13 чемпионатов России и 12 чемпионатов мира по этой дисциплине. Но для большинства участников – это просто хобби, позволяющее приятно провести время, пообщаться с интересными людьми, встряхнуть мозги и обогатить свои знания. Постоянные участники называют спортивную версию «Что? Где? Когда?» просто «ЧГК». Эта игра захватывает, наполняет азартом и заставляет думать не хуже, чем шахматы. Нередко игры проходят в необычном режиме, например, все вопросы и ответы должны быть в стихах, игра длится сутки напролёт, или же вся игра подчинена общей тематике. Именно это мы и предлагаем провести: командную викторину, посвящённую юриспруденции и смежным дисциплинам, таким как история государства и права, и криминология.



В чём соль?

Адвокатское сообщество, как и любая профессиональная общность, заинтересовано в том, чтобы растить себе смену. И даже в тяжелой, полной сложных формальностей правовой науке, лучше, по выражению классика, «учить всему шутя». Помощники и стажеры адвокатов, студенты юридических вузов – в общем, потенциальная смена адвокатского цеха, смогут совместить приятное с полезным, проверив свои профессиональные качества в игровой форме. Это увлекательное, азартное состязание, позволяющее подкачать мозги и получить массу положительных эмоций, даст возможность будущим адвокатам интересно отдохнуть, а их наставникам (и потенциальным работодателям) посмотреть, на что способна молодежь.



Как это делается?

Эта командная викторина отличается простотой и демократизмом. Для организации и проведения этой игры требуется минимум средств и ресурсов. Правила предельно просты:

- в игре может участвовать неограниченное число команд (насколько позволяет зал);
- в каждой команде по шесть человек;
- после того, как ведущий задал вопрос, командам дается 1 минута на обсуждение, после чего они должны дать ответ в письменном виде;
- золотое правило игры – «чистое знание вопросом ЧГК не является», то есть ответ должен всегда логически выводиться из имеющихся данных;
- побеждает команда, давшая наибольшее число правильных ответов;
- если решение жюри по зачету ответа или сам вопрос являются спорными, игроки могут подать апелляцию.



Адвокатское бюро «Юрлов и Партнеры» надеется, что командная викторина Servus Legis будет достаточно интересной, чтобы воспламенить азарт в участниках, дать им отдохнуть от монотонности серых будней, получить новые впечатления, и в тоже время станет достаточно полезной, чтобы помочь им выработать чувство плеча, острый логический рассудок, чуткую интуицию и способность оперативно принимать важные решения. Мы также надеемся, что игра понравится участникам и их наставникам, и станет доброй традицией, скрепляющей цеховые узы адвокатского сообщества.

